

Seminario - PJM 150

Agile Industrial with Scrum



Corso presso: **Milano**

Durata: **2gg**

Date: **09 - 10 Set 2025**

Prezzo: **€ 1.400,00**

Scarica modulo iscrizione:
www.festoct.it/iscrizione

Rivolto a

- Project manager
- PMO
- Product manager
- Responsabili R&D
- Responsabili ufficio tecnico
- Direzione tecnica
- Chi gestisce progetti ad alto contenuto innovativo e tecnologico
- Manager responsabili di unità operative e process owner
- Le aziende che vogliono sperimentare una metodologia alternativa e innovativa per la gestione dei progetti
- Le aziende che hanno in corso programmi di estensione della metodologia Agile e vogliono garantirsi figure professionali adeguate
- Le realtà che non sono soddisfatte delle prestazioni dei sistemi di Project Management attualmente in uso

Obiettivi

- L'applicazione dell'approccio Agile all'interno del contesto industriale
- Comprendere le potenzialità del metodo Agile e dei campi di applicazione
- Conoscere il metodo e gli strumenti tipici dell'approccio
- Cogliere spunti e idee di immediata applicazione

Contenuti

I limiti della gestione tradizionale dei progetti

- Come rispondere alla complessità nello sviluppo e nella gestione dei progetti
- Agile e Lean: dal manufacturing al software e ritorno
- Panoramica sulle principali metodologie
- I limiti del Project Management "waterfall" e i suoi campi di utilizzo elettivo
- Overview sulle applicazioni Agile in ambito Manufacturing e sviluppo IT

SCRUM

- Come implementare il processo di sviluppo di un prodotto/servizio con SCRUM
- Quali sono i ruoli chiave in SCRUM e come individuare le persone più adeguate

[Prosegue -->](#)

Pagina 1/2

- Quali sono gli eventi di SCRUM
 - Sprint planning
 - Sprint review
 - Retrospective
 - Daily SCRUM
 - Backlog refinement
- Quali sono gli artefatti, i tool e le metriche in SCRUM
- Come generare un team affiatato
- La potenza del visual planning
- Come organizzare e gestire gli stand up meeting quotidiani

■ SCRUM manufacturing

- Come applicare SCRUM in un contesto industriale
- Ruoli ed eventi
- SCRUM e Lean continuous improvement: due amici inseparabili

■ Applicare Extreme programming in Hardware engineering

- Creare le user stories per avere le specifiche corrette
- Pairing and swarming: un team coeso che risponde al cambiamento
- Test driven development - right the first time

■ Object oriented architecture

- Sfruttare la logica della programmazione a oggetti del software design per il manufacturing
- Come innovare il manufacturing con i design pattern del software
- Componenti modulari
- Definire prima le interfacce, poi il sistema
- Prototipizzazione rapida ed evoluzione incrementale

Sperimenterete

- Casi ed esercitazioni operative
- SCRUM simulator - un Game ad alto impatto per provare l'efficacia del metodo
- Analisi di case history